

GESTIÓN DE ARCHIVOS

El menú **Archivo** contiene funciones que permiten crear, abrir, cerrar y guardar estructuras. Además, contiene otras funciones para realizar operaciones con archivos, tales como copiar, pegar, renombrar y borrar. También permite modificar las propiedades de impresión o seleccionar las preferencias generales.

La función **Nuevo...** permite crear una nueva estructura, definiendo su nombre, ubicación y variables contenidas en la caja de **Propiedades...**

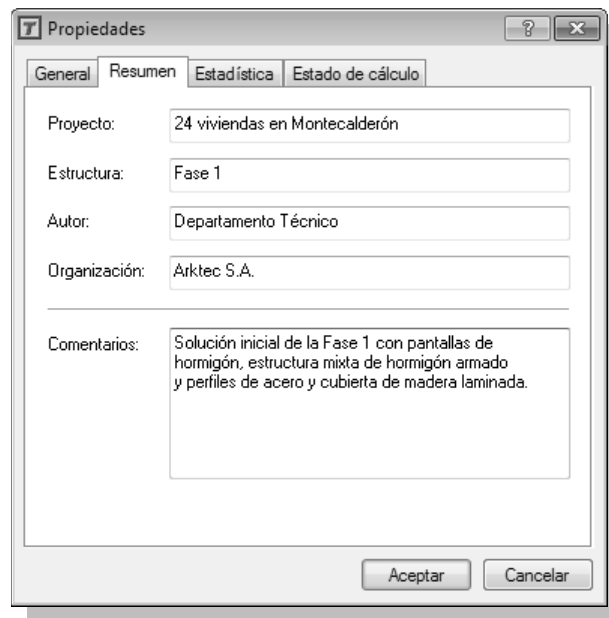


Figura 2. Propiedades de la estructura.

Nota



En las cabeceras de los listados se imprimen los textos existentes en los campos **Proyecto** y **Estructura** de la caja **Propiedades**. En los cajetines inteligentes de planos, además de la información anterior también se rotulan los datos correspondientes al **Autor** y **Organización**.

Cada estructura consta de una carpeta que contiene una serie de archivos. Las carpetas de estructuras se identifican mediante un icono especial de una carpeta que contiene la **T** de **Tricalc**. El usuario nunca debe manipular los archivos contenidos dentro de la carpeta. Para realizar operaciones como copiar o mover una estructura, se debe trabajar directamente sobre la carpeta de la misma forma que se gestionaría otra carpeta cualquiera en el sistema de